



# 建築塗裝乙級技術士技能檢定術科測試應檢參考資料目錄

## (第二部分)

壹、建築塗裝乙級技術士技能檢定術科測試試題須知.....	1
貳、建築塗裝乙級技術士技能檢定術科測試應檢人須知.....	3
參、建築塗裝乙級技術士技能檢定術科測試應檢人自備工具表.....	5
肆、建築塗裝乙級技術士技能檢定術科測試場地設備表.....	6
伍、建築塗裝乙級技術士技能檢定術科測試材料表.....	7
陸、建築塗裝乙級技術士技能檢定術科測試時間配當表.....	8



## 壹、建築塗裝乙級技術士技能檢定術科測試試題須知

一、本術科試題共命製五題，試題編號為 14800-870201-5，且分四站如下：

第一站：塗料黏度之測定與調整，視應檢人作業空檔，各別予以檢定、記錄。

第二站：調色部分，應檢人依當場發給之標準調色板，於作業空檔製作應檢人調色板，在考完離場時繳交監評人員。標準調色板於當天由監評人員製作，並發放予應檢人前，由一位監評人員在調色板背面以奇異筆簽名或另作識別，以防調換。

第三站：塗裝工程之工件係為統一規格之 120×60cm 三分合板，此工件得由術科測試辦理單位，視應檢人人數預先製作足夠數量之工件備用。每一場次術科測試，改由術科測試編號最小之應檢人為代表，從五道題中，公開抽定其中一題實施檢定。

第四站：塗布面積及塗料需用量之計算，本站首先集中測試，於測試當天視應檢人人數，由術科測試編號最小之應檢人為代表抽取三題作為該場次應檢試題。本站可單獨於最先時段測試，塗布面積比例尺、塗料需用量之計算 X、Y 值當場仍由監評人員宣布。

二、本試題於應檢人進入考場時發給應檢人。

三、應檢人報到後，由監評人員集合之以便解說試題。應檢人可詢問有關試題內容疑義處。

四、試題測試總時間為：7 小時（不含午間休息時間）。

五、本試題共分四站。第一、二、三站為連續性作業，第四站為獨立性作業。應檢人自行控制各站時間完成作業。評分時各站成績配分如下：

第一站：塗料黏度測定與調整，佔 10 分。

第二站：調色，佔 15 分。

第三站：塗裝工程，佔 55 分。

第四站：塗佈面積之計算，佔 20 分。

注意：四站中任何一站為零分為不及格。總分 100 分，60 分以上為及格，惟第三站總得分不得低於 30 分，視為不及格。

六、本職類檢定每日舉辦一場，檢定人數每場以不超過 20 人，並配置 3 位監評人員。

七、本職類檢定：應配置場地管理人員 1 人、試務人員 1、材料、工具、服務人員 4 人，以協助試場事前事後的材料、工件、工具、設備所需服務等雜項工作。

八、其餘未規定者，應依現行試題規定及技能檢定相關法規辦理。



## 貳、建築塗裝乙級技術士技能檢定術科測試應檢人須知

- 一、應檢人應按規定時間，在指定應檢場所報到，入場前應繳驗證件（准考證、身分證件）後，依序進場受檢。
- 二、應檢人除遵守檢定現場之各項規定，並應注意服裝儀容且不得穿拖鞋、嚼檳榔，應檢場所嚴禁吸煙。
- 三、應檢人依照自備工具表攜帶工具外，不得攜帶其他資料、書籍、圖樣或樣品進入現場。
- 四、建築塗裝乙級技術士技能檢定有：
  - (一)塗料黏度之測定與調整。
  - (二)調色。
  - (三)塗裝工程。
  - (四)塗布面積之計算等四站檢定。檢定分數以 100 分為滿分，及格標準為 60 分。其中任何一站零分時，視為不及格。第三站總得分不得低於 30 分，否則視為不及格。應檢人於第三站塗裝工程作業中（等待塗膜乾燥過程中）併行測試第一、二站。第四站：塗布面積計算，本站可單獨於最先時段，集中測試。
- 五、技能測試總時間為：七小時（不含午間休息時間）。應檢人須依試題中要求的作業步驟施工。逾時之工件不予評分，提早繳交之工件亦不予加分。
- 六、檢定時，應檢人如有違規舞弊事實，即以不及格論。例如：不得觀摩別人作業，不得交換工具、材料或工件，不得討論試題內容及作業方式，不得協助他人作業等。（作業工件或機具設備必須移動時，經監評人員許可後，方可協同移動之）。
- 七、測試過程中，應檢人須在工件上標示識別號碼（號碼與准考證末二位數字相同），應隨時保持明顯且易於識別。經遮蔽後亦應將標示標明於遮蔽紙上。完成之工件，標示於補土位置上方。
- 八、應檢人如有任何疑問，可於原位舉手，待監評人員接近後發問。
- 九、應檢人應小心愛護使用各項機具、工具、設備。若使用不當導致損壞時，應照價賠償。
- 十、檢定時所發之試題資料，於考完後，連同成品一併繳回。應檢人提前完成作業，繳件確認後，應立即離開考場，一經離場，不得再進場。如有其他臨時規定事項，由監評人員當場宣布。



十一、應檢人應準時入場測試，測試開始後，逾十五分鐘者，不得入場參與測試。而遲到或缺席之應檢人不得對抽題結果提出異議。

十二、應檢人應詳閱應檢試題、應檢參考資料，並遵守其規定。未規定之部分，則依技能檢定相關法規。



參、建築塗裝乙級技術士技能檢定術科測試應檢人自備工具表

項目	名稱	規格	單位	數量	備註
1	口罩	防塵用	個	1	防塵用
2	鉛筆	2B 或 HB	支	1	標示用
3	公制量尺	直尺 60cm 或捲尺	支	1	量測用
4	計算機	輕便攜帶型	具	1	計算用
5	美工刀	簡易型	支	1	裁斷用
6	濾材	濾紙或濾網	個	5	過濾用
7	刮刀	金屬、塑膠、木製各一	支	3	補土用
8	工作服	不拘(含帽、手套)	套	1	工作用
9	研磨砥木	大小適度	塊	2	研磨用
10	抹布(紙)	吸水、不掉絮	張	2	擦拭用
11	遮蔽紙	防塗紙	張	5	遮蔽用
12	噴槍	重力式口徑 1.0~1.5mm	支	1	噴塗用
13	毛刷	2"、3"、5"各一支	支	3	刷塗用
14	滾筒刷	適用尺寸各一	支	2	滾塗用
15	調漆棒	適用品	支	2	攪拌用
16	奇異筆	藍色或黑色	支	1	標示用
17	原子筆	藍色或黑色	支	1	標示用
18	護目鏡	無色	付	1	防護用
19	手套	棉紗製	套	1	工作用
20	比例尺	適用品(自由攜帶)	支	1	量測用

## 肆、建築塗裝乙級技術士技能檢定術科測試場地設備表

(每人份)

項目	名稱	規格	單位	數量	備註
1	橡膠滾筒	6吋以上(滾平用)	支	10	共用
2	量筒	100ml	只	1	
3	燒杯	500ml	個	6	共用
4	停表	精度 1/10 秒	個	2	共用
5	建築用噴槍	依試題需要	支	3	共用
6	補土調盤	20 調 20cm 座型或手持式	個	1	
7	調漆杯	500ml 紙製不含蠟	個	5	
8	工作台	約 60 台含蠟式用 150cm	台	1	
9	空氣管	耐溶劑耐高壓型 5m 長	條	10	共用
10	噴漆室(櫃)	水洗換氣式	座	10	共用
11	乾燥設備	紅外線式、電熱爐式等	式	4	共用
12	空壓機	5 馬力以上含固定配管等	台	2	共用
13	照明設備	300Lux 以上、另附標準 C 光源	式	1	共用
14	色差計	調色測定用	具	1	評審用
15	調漆盤	耐溶劑型製品	個	1	滾塗用
16	電子秤	6kg 精度 1g	台	1	共用

註：本表所示者為最低標準設備，如有補充時請參考「測試場地設備總表」為宜。



## 伍、建築塗裝乙級技術士技能檢定術科測試材料表

(每人份)

項目	名稱	規格	單位	數量	備註
1	複層紋膜塗料	視試題需要準備	公升	1	共用
2	砂紙(布)	#120、#180、#320、#400各1	張	4	
3	建築用補土	水性快乾(白色)	公升	1	
4	遮蔽膠帶	10~15mm寬紙製	捲	2	
5	上塗塗料	白色水性水泥漆(平光)	公升	1	
6	上塗塗料	白色油性水泥漆(有光)	公升	1	
7	水性色母	黃、紅、藍、黑、白水性用	組	1	適量
8	油性色母	黃、紅、藍、黑、白油性用	組	1	適量
9	調合漆	指定公會標準色(有光)	公升	1	
10	二甲苯	xylene(中國石油產品)	公升	1/2	
11	油漆溶劑	VM&P(中國石油產品)	公升	1	
12	甲苯	Toluene(中國石油產品)	公升	1/2	
13	卡紙	白色平滑(含樣板)15平4cm	片	2	
14	塗裝工件	依據試題圖形加工製作 120題60cm三分合板	件	1	第三站用
15	稀釋劑	選用適當塗料稀釋劑	公升	1/2	第三站用

## 陸、建築塗裝乙級技術士技能檢定術科測試時間配當表

(每日檢定一場次)：

時間	內容	備註
07:45-08:00	應檢人報到簽名。	
08:00-08:30	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 監評人員核對第一場次應檢人身分、自備機具、材料等項。</li> <li>2. 應檢人抽題及工作崗位。</li> <li>3. 場地機具設備及材料、自備機(工)具等作業說明。</li> <li>4. 監評長針對試題測試應注意事項說明。</li> <li>5. 應檢人試題疑義說明。</li> <li>6. 應檢人檢查場地、機具設備及清點材料用具。</li> <li>7. 其他事項說明。</li> </ol>	
08:30-12:00	應檢人分別應試第 1 站：實測塗料黏度測定與調整；第 2 站：調色；第 3 站：塗裝工程；第 4 站：塗佈面積之計算。	
12:00-13:00	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 監評人員休息用膳時間。</li> <li>2. 應檢人休息用膳時間。</li> </ol>	
13:00-16:30	應檢人分別應試第 1 站：實測塗料黏度測定與調整；第 2 站：調色；第 3 站：塗裝工程；第 4 站：塗佈面積之計算。	
16:30-	結束測試	